Клятва убийцы драконов

Принципы Клятвы убийцы драконов зависят от паладина, но каждый из них вращается вокруг убийства драконов или спасению людей от них. Известные как Убийцы драконов, такие паладины путешествуют в одиночку по тем землям, где драконы представляют угрозу для жителей.

Догматы убийцы драконов

Паладины, вставшие на путь Убийцы драконов, следуют описанным ниже догматам:

Убивай злых драконов. Большинство драконов, особенно цветные, зло, которое необходимо истребить.

Знай своего врага. Никогда не рвись в битву без подготовки. Драконы невероятно могущественны и хитры.

Уничтожь их логово. Злые драконы не должны поселиться в логове бывшего дракона. Их обитель должна быть разрушена до основания.

Заклинания клятвы

Вы получаете заклинания клятвы на указанных ниже уровнях паладина.

Заклинания Клятвы убийцы драконов

Уровень	Заклинание
3	*порча, героизм*
5	*подрезать крылья, туманный шаг*
9	*страх, полет*
13	*огненный щит, верный пес Морденкайнена*
17	*удержание чудовища, каменная стена*

Божественный канал

Когда вы даете эту клятву на 3 уровне, вы получаете следующие два варианта Божественного канала:

Дыхание убийцы. В качестве действия вы можете потратить свой Божественный канал, чтобы почерпнуть силу убитого вами дракона. Вы получаете возможность выдохнуть пламя, состоящее из чистого света, шириной в 5 футов и длинной в 60 футов. Урон от дыхания — свет. Каждое существо в зоне поражения должно совершить Спасбросок по Ловкости. Существо получает 2d6 урона светом за каждый ваш бонус мастерства при провале, или половину урона при успехе.

Приземление дракона. В качестве действия вы демонстрируете святой символ и произносите молитву Убийцы драконов через Божественный канал. Каждый дракон в пределах 30 футов от вас, который может видеть или слышать вас, совершает Спасбросок по Мудрости. В случае провала существо приземляется и не может взлететь с земли в течение 1 минуты. Существо может повторять Спасбросок в конце своего хода.

Приземленное существо теряет всю скорость полета, а остальная скорость передвижения снижена вдвое.

Чувство драконов

Ваше Божественное чувство распространяется на драконов.

Проклятье драконьей крови

На 7 уровне, когда противник движется в пределах 10 футов от вас, вы можете реакцией проклясть это существо кровью дракона. Противник должен совершить Спасбросок по Телосложению. При провале цель считается драконом для всех заклинаний и других способностей.

Существо, успешно совершившее Спасбросок, получает иммунитет к Проклятью драконьей крови на 24 часа.

На 18 уровне радиус способности увеличивается до 30 футов.

Аура Убийцы драконов

На 7 уровне все драконы в радиусе 10 футов от вас получают помеху при совершении атак.

На 18 уровне радиус ауры увеличивается до 30 футов.

Доблесть охотника на драконов

На 15 уровне вы всегда находитесь под действием *героизма*.

Элитные убийцы

На 20 уровне вы можете использовать действие для того, чтобы принять силу убийц драконов. Вы получаете следующие преимущества сроком до 1 минуты:

- Вы можете использовать Дыхание убийцы на пожеланию;
- Все драконы в радиусе 30 футов приземляются;
- Вы получаете преимущество в Спасбросках против дыхания драконов.

Использовав эту особенность, вы не сможете повторить ее до конца длительного отдыха.

Перевод: Максим Голутво
Гильдия Вольных Переводчиков